

■学校概要

| | | | | | | | |
|--------------------|---|---|-------|--|-------|---|---|
| 学校名 (旧校名) | 大阪アニメ・声優&eスポーツ専門学校 | | | 学校HP | | | |
| 所在地等 | 【住所】 | 〒530-0042 大阪市北区天満橋1-5-9 | | | | | |
| | 【交通】 | JR環状線「桜ノ宮駅」西口出口より徒歩9分、JR東西線「大阪天満宮駅」9号出口より徒歩9分、地下鉄谷町線・堺筋線「南森町駅」3番出口より徒歩10分 | | | | | |
| | 【TEL】 | 06-6242-5220 | 【FAX】 | 06-6242-5221 | 【URL】 | https://www.oas.ac.jp/ | |
| 修学支援新制度対象校 | <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無 ・ <input type="checkbox"/> 申請中 | | | 3つのポリシー | | | |
| 学校独自の 奨学金・特待生制度 | <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無 | | | | | | |
| | 兄弟姉妹学費免除制度 | | | | | | |
| 職員数 | 常勤 | 名、 | 非常勤 | | | | 名 |
| 教員数 | 常勤 | 名、 | 非常勤 | | | | 名 |
| 在学学生数 | 名 (うち留学生 名) | | | | | | |
| 令和4年度退学率と理由 | 【 % 】 | | | | | | |
| 就職支援・指導内容 | 就職系にはキャリアセンター、デビュー系にはデビューセンターがあり、それぞれに専門のスタッフが対応します。就職・デビュー対策講座の授業があり、その中で、企業選考や履歴書・プロフィールの作成など、一人ひとりに対して細かく指導していきます。 | | | ◆募集方針 エンターテインメントが好きであり、好奇心と向上心を持ち合わせた人、エンターテインメント業界で働く中で目的・目標を持ち社会に貢献したいと考える人、仕事観・勤務観を備える人、自ら学ぶ姿勢と自己課題を発見し解決するなどのキャリア意識を備える | | | |
| | | | | ◆教育目標 産学連携プロジェクト(企業プロジェクト)を中心に、実習を重視したカリキュラムやインターンシップ等を提供します。学生ひとり一人の人間の成長とキャリア設計を支援します。基礎学力の向上とフォローアップカリキュラムを実施し、セルフマネジメント力を養います。国際人としての基礎プログラムを提供します。 | | | |
| | | | | ◆到達目標 学内における様々な教育プログラムを通じて社会人基礎力が培われている。業界との連携(産学連携プロジェクト)により職業人・業界人としての人間力と、社会人として必要な身構え・気構え・心構えを身につけている。主体的に行動し、提案できる力と問題解決力を身につけている。 | | | |

■募集学科概要

※「職業実践専門課程」●印…「職業実践専門課程」認定学科・コース/「士」、「高度専門士」…現在「専門士」、「高度専門士」の称号を授与された学科

| 学科名 | 募集定員 | 昼夜 | 職業実践専門課程 | 専門士 | 性別 | 修業年限 | 学費など | 学科特徴など |
|-----------------|------|----|----------|-------|----|------|-----------------------|---|
| デジタルデザインテクノロジー科 | 40 | 昼 | - | 高度専門士 | 共 | 4 | 入学金 100,000 円 | (学科特徴) プログラミング、IT、CG技術などの最新テクノロジー技術やマネジメント力、英語力などを学び、実践力を4年間で身に付けます。 【メタバースクリエイターコース、AIミュージッククリエイターコース、VTuberテクノロジーコース、スーパーゲームクリエイターコース、アニメーションマスターコース】 |
| | | | | | | | 授業料 700,000 円 | |
| | | | | | | | その他 約 695,800 円 | |
| | | | | | | | 初年度計 1,495,800 円 | |
| | | | | | | | 次年度以降(年間) 1,495,800 円 | |
| e-sports&ゲームCG科 | 40 | 昼 | - | 士 | 共 | 3 | 入学金 100,000 円 | (学科特徴) 最新の技術を学び、e-sports・ゲーム業界で活躍できる人材を育成します。 【e-sportsプログラマーコース、e-sportsイベント企画制作コース、ゲームストーリーライターコース、ゲームCG&キャラクターデザインコース、ゲームプランナーコース】 |
| | | | | | | | 授業料 700,000 円 | |
| | | | | | | | その他 約 695,800 円 | |
| | | | | | | | 初年度計 1,495,800 円 | |
| | | | | | | | 次年度以降(年間) 1,495,800 円 | |
| アニメ総合テクノロジー科 | 80 | 昼 | - | 士 | 共 | 3 | 入学金 100,000 円 | (学科特徴) 3年間かけて表現力・創造力を身につけた「声」の仕事で活躍できる人材の育成、イラスト・マンガ業界で活躍できる人材を育成します。 【声優本科コース、コミックイラスト&マンガコース】 |
| | | | | | | | 授業料 700,000 円 | |
| | | | | | | | その他 約 695,800 円 | |
| | | | | | | | 初年度計 1,495,800 円 | |
| | | | | | | | 次年度以降(年間) 1,495,800 円 | |
| | | | | | | | 入学金 円 | (学科特徴) 声優マネージャー・アニメイベント・アニメ音響・制作進行などアニメ業界に関わる仕事で総合的に活躍できる人を育成します。 【アニメ音響コース、アニメスタッフコース、アニメーションコース】 |
| | | | | | | | 授業料 円 | |
| | | | | | | | その他 約 円 | |
| | | | | | | | 初年度計 円 | |
| | | | | | | | 次年度以降(年間) 円 | |

資格について

■入試実施要項(令和6年度)

| | | | |
|--|---|--|--|
| 連絡先 | 【部署名】 入学事務局 【TEL】 06-6242-5220 | 入学案内 | [<input type="checkbox"/> 有料 (円) ・ <input checked="" type="checkbox"/> 無料] |
| 併願制度 | [<input checked="" type="checkbox"/> 有 (<input type="checkbox"/> 専門学校と ・ <input checked="" type="checkbox"/> 短大と ・ <input checked="" type="checkbox"/> 大学と) ・ <input type="checkbox"/> 無] 他へ入学した時の学費の返却 [<input type="checkbox"/> 有 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 無] (内容) 入学金のみ返却不可 | 学費納入等 | 初年度納入期日 : 合格発表後 2週間以内 分納 : [<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無] 前期 : まで 後期 : まで |
| AO入試 | | 推薦入試 | 一般入試 |
| (エントリー受付期間) 令和5年6月1日～9月18日 | (出願受付期間) 令和5年10月1日～ | (出願受付期間) 令和5年10月1日～ | |
| (出願受付期間) 令和5年9月1日～10月16日 | (インターネット出願) <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無 | (インターネット出願) <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無 | |
| (インターネット出願) <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無 | (選考方法) 書類選考(※指定校推薦の場合、面接選考あり) | (選考方法) 書類選考・面接選考 | |
| (選考方法) 書類選考・面接選考 | (試験日) 随時 | (試験日) 随時 | |
| (結果発表) 選考終了後、10日前後で文書通知 | (結果発表) 選考終了後、10日前後で文書通知 | (結果発表) 選考終了後、10日前後で文書通知 | |
| (選考料) 30000円 | (選考料) 30000円 | (選考料) 30000円 | |

■就職状況(令和5年3月31日現在)

| 卒業(見込) | 就職希望 | 就職決定(見込) | 進学希望 | 主な就職先 |
|--------|------|----------|------|---|
| | | | | 青二プロダクション、アーツビジョン、81プロデュース、アトミックモンキー、マウスプロモーション、AIR AGENCY、アクロスエンタテインメント、ステイラック、EARLY WING、A-1 Pictures、サンジゲン、ライデンフィルム、テレコム・アニメーションフィルム、京都アニメーション、ボンズ、びえろ、フロム・ソフトウェア、バンダイナムコオンライン、Cygames 他多数 |

大阪アニメ・声優&eスポーツ専門学校
 専門学校
 大阪アニメ・声優&eスポーツ専門学校