




■学校概要

学校名 (旧校名)	大阪情報コンピュータ専門学校			学校HP			
所在地等	【住所】	〒543-0001 大阪府大阪市天王寺区上本町6-8-4					
	【交通】	Osaka Metro 谷町九丁目駅 徒歩5分 / 近鉄大阪上本町駅 徒歩2分					
	【TEL】	0120-198-014	【FAX】	06-6772-1272	【URL】	https://www.oic.ac.jp	
修学支援新制度対象校	<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無 ・ <input type="checkbox"/> 申請中						
学校独自の 奨学金・特待生制度	<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無						
	【在校生の継続した学業意欲を支援するための返還不要奨学金制度】 (※2年次以降の在学生対象) ◆特別奨励奨学金:年間20万円 20名(※2022年度実績) ◆学業支援奨学金:年間10万円 45名(※2022年度実績)						
職員数	常勤 26名、非常勤 45名						
教員数	常勤 21名、非常勤 4名						
在学生数	1158名 (うち留学生 34名)						
令和4年度退学率と理由	【3.5%】						
就職支援・指導内容	入学してすぐ就職活動に対する心構えをレクチャーするために、1年生の前期からキャリア関連授業を実施。クラス担任とキャリア支援課の緊密な連携で、理想の就職を実現。また、年間約100社が来校する学内企業セミナー、就活合宿、合同企業説明会等を実施。						

3つのポリシー

◆募集方針

本校の教育理念をよく理解し、21世紀ICT社会の発展に寄与せんとする意欲と自らの知識と技術を最大限に高めようとする向上心、探求心をもって、真剣に学びたいと熱望し全力で努力しようとする人を求めています。また、本校は情報処理IT・ビジネス・ゲーム・CG・デザイン・Web・映像・アニメの分野で8学科・26コースを擁するデジタル総合学園です。自身が希望する学科・専攻・コースで学ぶ内容についてしっかりと理解し深めようとする人を求めています。

◆教育目標

学生一人ひとりを大切にす校風の中、資力、作品力、就職力を元に「未来の産業社会で活躍できる中堅技術者の養成」を目指している。また、産業界の要請に応える「実践的な専門知識技術」「論理的判断能力」「情報通信技術(ICT)を活用したコミュニケーション能力」を高める教育で、自立した専門職業人を育成する。

◆到達目標

「学習到達目標」については、(知識・理解)(思考・判断)(態度)(技能・表現)(関心・意欲)の各観点別教育目標に沿って作成された学部卒業認定方針(ディプロマポリシー:DP)に対応した「学生が達成すべき行動目標」として設定している。

デザイン 写真 芸術

ゲーム 動画 音楽

■募集学科概要

※「職業実践専門課程」 ●印…「職業実践専門課程」認定学科・コース/「士」、「高度専門士」…現在「専門士」、「高度専門士」の称号を授与された学科

学科名	募集定員	昼夜	職業実践 専門課程	性別	修業 年限	学費など	学科特徴など
総合情報メディア学科	120	昼	●	共	4	入学金 120,000円	【学科特徴】 IT系では、高度情報処理技術者試験(レベル4)の取得を目指し、実際のシステム開発を想定した演習を通じて応用力と実践力を高める。クリエイター系では、ワンランク上の作品制作を目指しプロとして活躍できる実力を養成。 【専攻・コース】 ITスペシャリスト専攻、ネットワークセキュリティ専攻、ゲームプログラマー専攻、ゲームデザイナー専攻、ゲームプランナー専攻、CG映像クリエイター専攻[全6専攻]
						授業料 600,000円	
						その他 約 525,660円	
						初年度計 1,245,660円	
						次年度以降(年間) 975,220円	
情報システム開発学科	40	昼	●	共	3	入学金 120,000円	【学科特徴】 応用情報技術者試験を目指し、プログラミング、システム開発、ネットワーク、データベース管理など3年でIT社会で求められる真に実力を持ったエンジニアを養成。 【専攻・コース】 システムエンジニア専攻、ネットワークエンジニア専攻、Webエンジニア専攻[全3専攻]
						授業料 600,000円	
						その他 約 525,660円	
						初年度計 1,245,660円	
						次年度以降(年間) 990,120円	
メディアクリエイティブ学科	40	昼	●	共	3	入学金 120,000円	【学科特徴】 3年で3Dゲームやオンラインゲームのプログラミングや3D映像の制作技術、ゲーム企画力を身に付ける。 【専攻・コース】 ゲームクリエイター専攻(PG)、ゲームクリエイター専攻(CG)、CGクリエイター専攻、アートディレクター専攻[全4専攻]
						授業料 600,000円	
						その他 約 533,820円	
						初年度計 1,253,820円	
						次年度以降(年間) 1,000,260円	
メディアデザイン学科	40	昼	●	共	2	入学金 120,000円	【学科特徴】 デザインや映像などの作品を生み出す発想力とセンス、そしてそれを形にする豊かな表現方法を身に付ける。 【専攻・コース】 CG映像コース、CGアニメーションコース、グラフィックデザインコース、Webデザインコース、マンガイラストコース[全5コース]
						授業料 600,000円	
						その他 約 560,150円	
						初年度計 1,280,150円	
						次年度以降(年間) 996,320円	
ゲーム学科	40	昼	●	共	2	入学金 120,000円	【学科特徴】 ゲームCGデザイン及びゲームプログラミングの基礎と実践を学び、2D及び3Dゲームを作れる力を身に付ける。 【専攻・コース】 ゲームプログラムコース、ゲームCGデザインコース[全2コース]
						授業料 600,000円	
						その他 約 559,670円	
						初年度計 1,279,670円	
						次年度以降(年間) 994,230円	
資格について		データベーススペシャリスト試験1名、情報処理安全確保支援士試験2名、応用情報技術者試験12名、基本情報技術者試験164名、ITパスポート試験88名、マイクロソフトオフィススペシャリスト検定655名、CGクリエイター検定131名、Webクリエイター能力認定試験46名、色彩検定19名、日商簿記検定17名、秘書技能検定試験7名(※2022年度実績)					

■入試実施要項(令和6年度)

連絡先 【部署名】 入試広報課 【TEL】 0120-198-014	入学案内	〔 <input type="checkbox"/> 有料 (円) ・ <input checked="" type="checkbox"/> 無料 〕	
併願制度 〔 <input checked="" type="checkbox"/> 有 (<input type="checkbox"/> 専門学校と ・ <input checked="" type="checkbox"/> 短大と ・ <input checked="" type="checkbox"/> 大学と) ・ <input type="checkbox"/> 無 〕 他へ入学した時の学費の返却〔 <input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無 〕 (内容) 入学金返金	学費納入等	初年度納入期日 : 合格発表後 日以内 分納 : [<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無] 前期 : まで 後期 : まで	
AO入試		推薦入試	一般入試
(エントリー受付期間) 令和5年6月1日～9月29日(※必着)		(出願受付期間) 令和5年10月2日～令和6年3月27日(※必着)	(出願受付期間) 10月2日～3月22日(※必着)
(出願受付期間) 令和5年9月1日～11月30日(※必着)		(インターネット出願) <input type="checkbox"/> 有 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 無	(インターネット出願) <input type="checkbox"/> 有 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 無
(インターネット出願) <input type="checkbox"/> 有 ・ <input checked="" type="checkbox"/> 無		(選考方法) 書類選考	(選考方法) 書類選考・筆記試験(英語・数学I)・面接
(選考方法) 書類選考・面談		(試験日) 随時	(試験日) 令和5年10月21日、12月9日、令和6年1月27日、3月9日
(結果発表) 随時		(結果発表) 選考日より10日以内に通知いたします。	(結果発表) 選考日より10日以内に通知いたします。
(選考料) 20,000円 ※ただし、令和5年4月～9月のオープンキャンパス参加者は免除。		(選考料) 20,000円 ※ただし、令和5年4月～9月のオープンキャンパス参加者は免除。	(選考料) 20,000円 ※ただし、令和5年4月～9月のオープンキャンパス参加者は免除。

■就職状況(令和5年3月31日現在)

卒業(見込)	就職希望	就職決定(見込)	進学希望	主な就職先
450名	388名	381名	8名	ANAシステムズ、ヤフー、Sky、日本ヒューレット・パッカート、NTTネオメディア、NTTスマートコネク、CTCシステムマネジメント、日本総研情報サービス、アドウェイズ、近鉄情報システム、Chatwork、エイチーム、カブコム、スクウェア・エニックス、レブルファイブ、プラチナゲームズ、ガンバリオン、サイバーコネクトワーク、ナツメアタリ、ユークス、ディンブス、トーセ、アルヴァイオン、外口、オルカ、アクワイ、ウルクスヘブン、映映アニメーション、スタジオカラー、ユーフォーテーブル、バンダイナムコフィルムワークス、テクニカランド、グリオグループ、アエックス、マーベラス、エムアンドエムドットコム、DRAWVIZ、エトエニバース、リタワークス、プレイバース、アートエクスプレス、岡村印刷工業、カスマーレリレーションテレマーケティング、イオンリテール、上新電機、エイジエック 他多数