


■学校概要

学校名 (旧校名)	ECCコンピュータ専門学校			学校HP				
所在地等	【住所】	〒530-0015 大阪市北区中崎西2-3-35						
	【交通】	JR「大阪駅」/阪急電車・阪神電車「大阪梅田駅」・地下鉄 御堂筋線「梅田駅」より徒歩10分。地下鉄 谷町線「中崎町駅」より徒歩1分。						
	【TEL】	0120-000-544	【FAX】	06-6734-6734	【URL】 https://comp.ecc.ac.jp			
修学支援新制度対象校	<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無 ・ <input type="checkbox"/> 申請中							
学校独自の 奨学金・特待生制度	<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無		3つのポリシー					
	※詳細は、学校へお問い合わせください。							
職員数	常勤 10 名、 非常勤 13 名					◆募集方針 山口学園の理念、本校の教育目的および教育目標に基づき、業界が求める人材像等も踏まえながらカリキュラムを編成し、業界で長く広く活躍できる人材の育成を目指し、以下のような資質・能力・意欲を持った人材を広く受け入れる。【専門力】【人間力】【国際力】		
教員数	常勤 53 名、 非常勤 34 名							
在学生数	1,355 名 (うち留学生 209 名)							
令和4年度退学率と理由	【3%】 学業不振、進路変更、病気・怪我等							
就職支援・指導内容	個別進路指導/企業説明会・業界セミナー/作品発表会/就職対策授業(履歴書作成指導、筆記・SPI・面接試験対策等)/身だしなみ・マナー講習会/保護者向け説明会		◆教育目標 『希望者全員、ゲーム・IT業界就職』 ゲーム・IT業界が求める人材像等も踏まえながらカリキュラムを編成する。そして、業界で長く広く活躍する人材になるために、教育目標に基づく専門力、人間力、国際力を養う。					
			◆到達目標 山口学園の理念・本校の教育目的および教育目標に基づくカリキュラムを履修し、卒業に必要な単位を修めかつ、卒業までに指定された検定試験に合格または科目を修得した学生に対して、卒業を認定する。					

デザイン・写真・芸術・音楽
ゲーム・コンピュータ

■募集学科概要

※「職業実践専門課程」 ●印…「職業実践専門課程」認定学科・コース/「土」、「高度専門士」…現在「専門士」、「高度専門士」の称号を授与された学科

学科名	募集定員	昼夜	職業実践 専門課程	専門 士	性別	修業 年限	学費など	学科特徴など	
高度情報処理研究学科	270	昼	●	高度 専門 士	共	4	入学金 180,000 円	【ゲーム・クリエイティブカレッジ】 ■ゲーム開発エキスパートコース (ゲームプログラム専攻/ゲームCG専攻/ゲームプランナー専攻) 【ITカレッジ】 ■IT開発エキスパートコース (AI・システム専攻/ネットワーク・セキュリティ専攻/IoT専攻) ※2024年度新設	
							授業料 960,000 円		
							その他 約 240,000 円		
							初年度計 1,380,000 円		
						次年度以降 (年間)	1,200,000 円		
マルチメディア研究学科	170	昼	●	土	共	3	入学金 180,000 円	【ゲーム・クリエイティブカレッジ】 ■ゲームプログラム開発コース ■CGデザインコース 【ITカレッジ】 ■IT開発研究コース ■Webデザインコース	
							授業料 960,000 円		
							その他 約 240,000 円		
							初年度計 1,380,000 円		
						次年度以降 (年間)	1,200,000 円		
マルチメディア学科	60	昼	●	土	共	2	入学金 180,000 円	【ITカレッジ】 ■システムエンジニアコース (システムエンジニア専攻/国際エンジニア専攻 ※留学生のみ)	
							授業料 960,000 円		
							その他 約 240,000 円		
							初年度計 1,380,000 円		
						次年度以降 (年間)	1,200,000 円		
							入学金 円		
							授業料 円		
							その他 約 円		
							初年度計 円		
							次年度以降 (年間)	円	
							入学金 円		
							授業料 円		
							その他 約 円		
							初年度計 円		
							次年度以降 (年間)	円	
資格について		大学卒業資格(選択制)、C言語プログラミング能力認定、CGエンジニア検定、AFT色彩能力検定 基本情報/応用情報技術者試験、高度情報処理技術者試験(NW/DB等)、情報セキュリティマネジメント試験、情報処理安全確保支援 士試験、ITパスポート試験、Oracle Master・OCJ-P(Gold/Silver/Bronze) など他多数							

■入試実施要項(令和6年度)

連絡先	【部署名】 入試課 【TEL】 0120-000-544	入学案内	[<input type="checkbox"/> 有 料 (円) ・ <input checked="" type="checkbox"/> 無 料]
併願制度	[<input checked="" type="checkbox"/> 有 (<input type="checkbox"/> 専門学校と ・ <input checked="" type="checkbox"/> 短大と ・ <input checked="" type="checkbox"/> 大学と) ・ <input type="checkbox"/> 無] (内容) 他へ入学した時の学費の返却 [<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無] (内容) 大学・短期大学・大学院または就職・公務員試験と本学を併願で受験し、本学を公募推薦入学または一般受験で受験する者。※令和6年3月9日までに合否が発表される学校や企業に限る。	学費納入等	初年度納入期日 : 合格発表後 日以内 分納 : [<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無] 前期 : まで 後期 : まで
AO入試		推薦入試	一般入試
(エントリー受付期間)	令和5年6月1日(木)～9月30日(土)	(出願受付期間)	令和5年10月2日(月)～12月2日(土)
(出願受付期間)	令和5年9月1日(金)～10月31日(火)	(インターネット出願)	<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無
(インターネット出願)	<input checked="" type="checkbox"/> 有 ・ <input type="checkbox"/> 無	(選考方法)	書類選考・面接
(選考方法)	面接	(試験日)	出願後に通知
(結果発表)	入試後、原則として1週間以内に通知	(結果発表)	入試後、原則として2週間以内に通知
(選考料)	免除	(選考料)	20,000円

■就職状況(令和5年3月31日現在)

卒業(見込)	就職希望	就職決定(見込)	進学希望	主な就職先
401名	364名	361名	3名	【ゲーム】(株)カプコン、(株)バンダイナムコスタジオ、(株)Cygames、ガンホー・オンライン・エンターテイメント(株)、(株)セガ、(株)スクウェア・エニックス ほか 【IT】ヤフー(株)、(株)NTTデータセンター関西、ヤマトシステム開発(株)、(株)IJエンジニアリング、デジタル・インフォメーション・テクノロジー(株) ほか